

## Цифровое болото

Разнообразие интернет - развлечений XXI века не поддаётся подсчётам. Огромное количество социальных сетей и онлайн игр стали заменять привычные ранее способы проведения досуга и отдыха. Теперь для общения с человеком и выяснения важных вопросов, совсем не обязательно живое присутствие. Достаточно зайти в браузер, ввести нужный адрес и начать полноценное общение и обмен информацией. А при помощи отдельных клиентских приложений возможности общения растут в геометрической прогрессии, появляется возможность видеть и слышать своего собеседника. Организуется своего рода видеоконференция, только в домашних условиях.

Дети также не остались без внимания. Прежние развлечения, бывшие интересными и увлекательными для нескольких поколений людей, потеряли свою актуальность. Появилась возможность играть во всё и сразу, при этом отпала потребность одеваться и идти на улицу в холодный или излишне жаркий день. Достаточно установить желаемую игру на компьютер и играть в футбол, шахматы, стать водителем спортивной машины и даже почувствовать себя настоящим воином, который сражается за правое дело, побеждая врагов. Возможности простого компьютера, созданного когда-то в качестве вычислительной машины, расширились настолько, что даже трудно сказать, что он не умеет делать. ПК стал средством для доступа в разнообразные сети и мощной платформой для игр. Это уже не калькулятор!

"Венцом творения" для общества послужило объединение социальных сетей с играми. Можно сутки напролёт играть в одну игру, которая никогда не закончится, одновременно общаться с друзьями и строить отношения с противоположным полом. Виртуализировалось даже такое понятие как любовь, которая в нулях и единицах имеет свою силу. Виртуальные друзья тебя не предадут, а при необходимости их легко заменить другими, такими же виртуальными.

Система ценностей перевернулась с ног на голову. Если когда-то к человеку было плохое отношение за неуспеваемость на учёбе, тунеядство, за то, что не посещает спортивную секцию и попросту противоречит социуму. То теперь социум сам стал единицей с нулём с конкретными правилами, но при этом безграничной свободой для многих так считающих. Паспортом стала страница "ВКонтакте", "Одноклассниках", "Facebok'e" или "Instagram'e", в внешнем обликом аватар или персонаж из игры, которого человек с усердием генерировал, чтобы все его представляли именно таким: сильным, брутальным, бесстрашным и великолепным. В таком "идеальном мире" человек перестаёт быть обыкновенным млекопитающим, использующим свой мозг лишь на несколько процентов. Появляются сила, новые способности, развитие идёт в другом направлении.

Но, как и в любом другом, в этом мире тоже есть свои недостатки, которые, на первый взгляд, кажутся положительными качествами. Внешний мир может отвергнуть и сделать человека изгоем лишь за то, что у него нет Интернета или во всём этом двоичном наборе он представляет собой двойку.

Другими словами за то, что рейтинг в социальных сетях или уровень в игре слишком мал и не такой как у единомышленников. Тут то и рождаются настоящие причины для разногласий и споров. Виртуальный мир становится причиной для вражды в настоящей жизни, расставляя приоритеты, так что сам становится признаком равенства и критерием оценки. При чём в большинстве случаев этот мир является главенствующим показателем успешности. Человек, ничего не представляющий из себя в реальной жизни, но достигнувший больших высот в социальных сетях, автоматически встаёт на ступень выше, чем тот, кто не может похвастаться подобными достижениями. Теряется ощущение присутствия в настоящем мире и всего окружающего. И попросту виртуальный социум становится единственным реально-существующим. А остальное - временное неудобство, которое в ближайшие часы закончится.

Таким образом, для многих людей эра высоких технологий и возможностей уверенно, стабильным темпом превращается в цифровую клетку, которую они в свою очередь видят для себя такой белой, пушистой и уютной, в которой жизнь протекает беззаботно, а все проблемы решаются простым кликом по клавише.

Но как только они добровольно входят в эту клетку, то сразу же перестают обращать внимание на Живой, Настоящий мир вокруг себя, действительно яркий, с Настоящими друзьями и Любовью, в клетку ставшую огромным "цифровым болотом", которая без остатка забирает из человека всё настоящее и живое, полностью оцифровывая клетки мозга. И со временем пребывание в этом болоте превращает человека в ноль без единицы...