

Конспект открытого занятия по программе «Компьютерное моделирование»

Тема занятия: «Моделирование и визуализация интерьерной вазы».

Образовательная область: техническая.

Возраст детей: 12-16 лет (1-й год обучения).

Время проведения: 1 час 40 минут.

Место проведения: МОУ ДО «ГЦТТ».

ФИО педагога: Зыонг Юлия Мамовна.

План – конспект открытого занятия

Тема: «Моделирование и визуализация интерьерной вазы».

Цель: Создание модели вазы.

Задачи:

- закрепить умение создания модели по референсу;
- научить работать с материалом и светом;
- познакомится с программой для визуализации в 3D's Max Corona Render.

Оборудование занятия:

- моноблок;
- проектор и экран;
- ПО (3D's Max, Corona Render);
- презентация к занятию.

Форма организации занятия: групповая

Формы: беседа, объяснение, показ, практическая работа.
Консультация.

Методы:

Словесные: объяснение, вопросы и ответы, поощрения, итоговое обсуждение.

Наглядные: показ способов действия, рассматривание образца, показ пошагового выполнения задания.

Ход занятия	Предполагаемое время
I этап. Организационный момент П. Подготовка детей к занятию, организация рабочего места, создание психологического настроения на рабочий ритм, активизация внимания. Д. Садятся на рабочие места. Приветствуют педагога.	2 мин.

Включают компьютеры, запускают ПО.	
<p>II этап. Введение в тему занятия</p> <p>П. 3D моделирование так же применяется для создания предметов интерьера. Сегодня мы с вами попробуем смоделировать вазу. Референс которой размещен у Вас на рабочем столе. Посмотрите его пожалуйста.</p> <p>Д. Открывают референс и рассматривают его.</p> <p>П. Как мы можем создать такую вазу?</p> <p>Д. Предполагают этапы создания модели.</p> <p>П. Хорошо, давайте приступим к работе.</p>	10 мин.
<p>III этап. Практическая работа</p> <p>Д. Самостоятельная практическая работа над моделирование вазы.</p> <p>П. Индивидуальные и групповые консультации в случае затруднения.</p>	33 мин.
<p>IV этап. Перерыв</p> <p>Интеллектуальная игра «Alias»</p>	10 мин.
<p>V этап. Практическая работа</p> <p>П. Демонстрация на экране с помощью презентации как и какие добавить материалы к вазе, как добавить свет.</p> <p>Д. Самостоятельная практическая работа по добавлению материала и света.</p> <p>П. Индивидуальные и групповые консультации в случае затруднения.</p> <p>П. Демонстрация на экране с помощью презентации как воспользоваться программой Corona Render, для чего она нужна.</p> <p>Д. Визуализация модели, сохранение полученного результата.</p>	35 мин.
<p>VI этап. Подведение итогов. Результат занятия.</p> <p>П. Давайте посмотрим, что в итоге у Вас получилось и оценим их. (Просмотр каждой модели на экране)</p> <p>Д. Комментарии, какие ошибки они видят, какая модель больше всего понравилась.</p> <p>П. Хвалит детей за продуктивную работу, сообщает планы на следующее занятие.</p>	8 мин..
<p>VII этап. Организационный конец.</p> <p>П. Сообщает, что занятие закончено.</p> <p>Д. Наводят порядок на рабочем месте. Выключают компьютеры.</p>	2 мин.

	1 ЧАС 40 МИН.
--	------------------